

Materiały dostępne na platformie EBOOKPOINT BIBLIO

<https://biblio.ebookpoint.pl/> (można również pobrać aplikację mobilną na telefon, tablet lub czytnik - <https://ebookpoint.pl/aplikacje-ebookpoint.phtml>)

dostęp dla studentów i pracowników UD DSW bez PIN-u
po zarejestrowaniu się na stronie <http://biblio.ebookpoint.pl/rejestracja>,
przy użyciu maila w domenie uczelnianej np. jan.kowalski@dsw.edu.pl +
dowolne hasło

EBOOKI – dostępne do 30.04.2026

LP	Tytuł
1	AI dla ludzi i firmy. Potencjał sztucznej inteligencji w biznesie - licencja
2	Algorytmy Data Science. Siedmiodniowy przewodnik. Wydanie II - licencja
3	Algorytmy sztucznej inteligencji. Ilustrowany przewodnik - licencja
4	Architektura aplikacji w Pythonie. TDD, DDD i rozwój mikrousług reaktywnych - licencja
5	AI w tłumaczeniach. Automatyzacja procesu przekładu w dobie sztucznej inteligencji - licencja
6	Baza danych od środka. Analiza działania rozproszonych systemów danych - licencja
7	Bezpieczeństwo sieci firmowej. Kontrola ruchu wychodzącego - licencja
8	Bezpieczeństwo systemu Linux. Hardening i najnowsze techniki zabezpieczania przed cyberatakami. Wydanie III - licencja
9	Bezpieczeństwo sieci w Pythonie. Rozwiązywanie problemów za pomocą skryptów i bibliotek. Wydanie II - licencja
10	Platforma Blazor. Praktyczny przewodnik. Jak tworzyć interaktywne aplikacje internetowe z C# i .NET 7. Wydanie II - licencja
11	C# 12 i .NET 8 dla programistów aplikacji wieloplatformowych. Twórz aplikacje, witryny WWW oraz serwisy sieciowe za pomocą ASP.NET Core 8, Blazor i EF Core 8. Wydanie VIII - licencja
12	Czysty kod. Receptury. Przepisy na poprawienie struktury i jakości Twojego kodu - licencja
13	Analitik danych. Przewodnik po data science, statystyce i uczeniu maszynowym - licencja
14	Data science, wyzwania i rozwiązania. Jak zostać ekspertem analizy danych - licencja
15	DAX i Power BI w analizie danych. Tworzenie zaawansowanych i efektywnych analiz dla biznesu - licencja
16	DevOps w praktyce. Wdrażanie narzędzi Terraform, Azure DevOps, Kubernetes i Jenkins. Wydanie II - licencja

17	Django 5. Praktyczne tworzenie aplikacji internetowych w Pythonie. Wydanie V - licencja
18	Druk 3D. Praktyczny przewodnik po sprzęcie, oprogramowaniu i usługach. Wydanie II - licencja
19	Dziennikarstwo danych i data storytelling - licencja
20	Tworzenie gier dla początkujących - licencja
21	Algebra i jej zastosowania - licencja
22	Sztuczna inteligencja dla inżynierów. Istotne obszary i zastosowania - licencja
23	Robotyka w domu przy użyciu Raspberry Pi Pico. Budowanie autonomicznych robotów przy użyciu elastycznego kontrolera Raspberry Pi Pico i języka Python - licencja
24	CYBERBEZPIECZEŃSTWO W POLSCE I NA ŚWIECIE Pakiet 2 książki - licencja
25	Aplikacje mobilne dla studenta i technika programisty - licencja
26	Systemy IT w Polsce - licencja
27	Programowanie wielkich modeli językowych z użyciem Azure Open AI. Programowanie konwersacyjne i inżynieria odpowiedzi z wykorzystaniem modeli LLM - licencja
28	Podstawy elektrotechniki i elektroniki - licencja
29	AI Eksploracja - licencja
30	Efektywny Kotlin. Najlepsze praktyki - licencja
31	Efektywny Python. 90 sposobów na lepszy kod. Wydanie II - licencja
32	Elektronika bez oporu. Układy cyfrowe - licencja
33	Elektronika bez oporu. Schematy elektroniczne od podstaw - licencja
34	Flutter i Dart. Receptury. Tworzenie chmurowych aplikacji full stack - licencja
35	Generatywna sztuczna inteligencja na platformie AWS. Tworzenie multimodalnych aplikacji wnioskujących kontekstowo - licencja
36	JavaScript od pierwszej linii kodu. Błyskawiczna nauka pisania gier, stron WWW i aplikacji internetowych - licencja
37	Języki programowania sterowników PLC: LAD, FBD, SCL, STL. Ćwiczenia dla początkujących - licencja
38	Kubernetes. Receptury. Aplikacje natywne dla środowiska chmurowego. Wydanie II - licencja
39	Linux. Leksykon kieszonkowy. Wydanie IV - licencja

40	MacPodręcznik. Odkryj moc możliwości macOS - licencja
41	Marketing internetowy w Google. Pozycjonowanie, Ads & Google Analytics 4 dla biznesu, e-commerce, marketerów. Wydanie II zaktualizowane i rozszerzone - licencja
42	Matematyka w programowaniu gier i grafice komputerowej. Tworzenie i renderowanie wirtualnych środowisk 3D oraz praca z nimi - licencja
43	Opus magnum C++. Programowanie w języku C++. Wydanie III poprawione (komplet) - licencja
44	OpenAI API. Receptury. Tworzenie inteligentnych aplikacji, chatbotów, wirtualnych asystentów i generatorów treści - licencja
45	Polecenia dla ChatGPT w finansach: praktyczne zastosowanie w biznesie i finansach osobistych - licencja
46	Prompt engineering i ChatGPT. Poradnik skutecznej komunikacji ze sztuczną inteligencją - licencja
47	Prawo w IT. Praktycznie i po ludzku - licencja
48	Prosto o AI. Jak działa i myśli sztuczna inteligencja? - licencja
49	React. Opanuj do perfekcji tworzenie aplikacji internetowych nowej generacji - licencja
50	React i TypeScript. Reaktywne tworzenie stron internetowych dla początkujących. Wydanie II - licencja
51	TWOJE BEZPIECZEŃSTWO W ŚWIECIE CYBER I AI Część 1 Wprowadzenie 2025 - licencja
52	TWOJE BEZPIECZEŃSTWO W ŚWIECIE CYBER I AI Część 2 Cyberhigiena 2025 - licencja
53	AI PRAKTYCZNE PODSTAWY CZĘŚĆ 1 WPROWADZENIE - licencja
54	Web accessibility. Wprowadzenie do dostępności cyfrowej - licencja
55	Sztuczna inteligencja w organizacji. Innowacje biznesowe w praktyce - licencja
56	50 algorytmów, które powinien znać każdy programista. Klasyczne i nowoczesne algorytmy z dziedzin uczenia maszynowego, projektowania oprogramowania, systemów danych i kryptografii. Wydanie II - licencja
57	AI dla ludzi i firmy. Potencjał sztucznej inteligencji w biznesie - licencja
58	Alchemia snu. Od cierpienia do spełnienia. Metoda terapeutyczna - licencja
59	Algorytmy sztucznej inteligencji. Ilustrowany przewodnik - licencja
60	Bądź Agile. Zwinnie o HR i Employer Brandingu - licencja
61	Biblia copywritingu. Wydanie II poszerzone - licencja
62	Biblia e-biznesu 3.0 - licencja

63	ChatGPT. Podstawy i proste zastosowania - licencja
64	Chemia dla bystrzaków. Wydanie II - licencja
65	Choroba afektywna dwubiegunowa, czyli ze skrajności w skrajność - licencja
66	Superskuteczne strategie opanowania języków obcych. Twój prywatny coach - licencja
67	Nowa psychologia zarządzania. Jak błyskawicznie zmotywować tych, którym chce się najmniej - licencja
68	Cybersecurity w pytaniach i odpowiedziach - licencja
69	Cyberbezpieczeństwo dla zaawansowanych. Skuteczne zabezpieczenia systemu Windows, Linux, IoT i infrastruktury w chmurze - licencja
70	Design dla hakerów. Sekrety genialnych projektów - licencja
71	Dieta keto dla bystrzaków - licencja
72	Dziennikarstwo danych i data storytelling - licencja
73	Dziecko wysoko wrażliwe. Jak je mądrze wychować i wspierać - licencja
74	Dzieciństwo do poprawki. Uwolnij się od cienia rodziców, energetycznych wampirów. Wydanie II, uzupełnione - licencja
75	Psychologia i 46 zasad zdrowego rozsądku - licencja
76	ABC Mądrego Rodzica: Inteligencja Twojego Dziecka. Jak rozbudzić inteligencję dziecka i wspierać rozwój jego umysłu? - licencja
77	Gra w kapsle, czyli autolustracja dziecka PRL-u - licencja
78	Kosmos - licencja
79	Psychologia nadmiernego jedzenia. Przyczyny - konsekwencje - sposoby zmiany - licencja
80	Sztuka i wychowanie w XXI wieku. W poszukiwaniu zagubionej teorii sztuki życia i sztuki w wychowaniu - licencja
81	Pozytywna dyscyplina - licencja
82	Piękno z pól i łąk - licencja
83	Podręcznik antystresowy na każdą sytuację Zbiór najskuteczniejszych porad i ćwiczeń umysłowych na codzienny stres - licencja
84	Ćwiczenia laboratoryjne z chemii fizycznej. Wydanie drugie poprawione i uzupełnione - licencja
85	Siła rezyliencji. Jak poradzić sobie ze stresem, traumą i przeciwnościami losu? - licencja

86	W pułapce myśli - dla nastolatków. Jak skutecznie poradzić sobie z depresją, stresem i lękiem - licencja
87	Trudny czas dojrzewania. Jak pomóc nastolatkom radzić sobie z emocjami, osiągać cele i budować więzi, stosując terapię akceptacji i zaangażowania oraz psychologię pozytywną - licencja
88	Dynastia Miziołków - licencja
89	Świat nowych technologii. Czy sztuczna inteligencja zdominuje życie człowieka? - licencja
90	Postawa ciała w ujęciu holistycznym. Praktyczne porady, przykłady ćwiczeń (e-book) - licencja
91	Logopedia w edukacji wczesnoszkolnej. Zeszyt ćwiczeń. Dziecko z wadą słuchu, zaburzenie przetwarzania słuchowego, mowa bezdźwięczna - licencja
92	Logopedia w edukacji wczesnoszkolnej. Zeszyt ćwiczeń. Terapia dzieci jękających się, logopedia artystyczna - licencja
93	Codziennosc osoby z głęboką niepełnosprawnością intelektualną w domu pomocy społecznej - licencja
94	Apikosmetyka. Miód, propolis, pyłek kwiatowy, mleczko pszczoły, jad pszczoły, wosk - licencja
95	Tworzenie gier dla początkujących - licencja
96	Człowiek w przystępnej cenie. Reportaże z Tajlandii - licencja
97	Zdrowaś mario. Reportaże o medycznej marihuanie - licencja
98	Domy bezdomne - licencja
99	27 śmierci Tobyego Obeda - licencja
100	Drobiazg. Miłość w czasach genetyki - licencja
101	Psychospołeczne i środowiskowe konteksty zdrowia i choroby - licencja
102	Wsparcie osób niesamodzielnych. Perspektywa opiekunów i podopiecznych - licencja
103	Toksyczna psychologia i psychiatria. Depresja a samobójstwo - licencja
104	Zabójcy w więzieniu. Adaptacja więźniów długoterminowych do warunków izolacji - licencja
105	Dziecięce doświadczenia ADHD. Etnografia spornej jednostki diagnostycznej t.1-2 - licencja
106	Pokonaj nadciśnienie dietą DASH - licencja
107	Psychoterapia poznawczo-behawioralna dzieci i młodzieży. Przewodnik praktyka - licencja
108	Jedz, pij i popuszczaj pasa. Staropolskie obyczaje i rozrywki - licencja

109	Anatomia melancholii - licencja
110	Czy powrót wypartego? Psychoanaliza i dziedzictwo totalitaryzmów - licencja
111	Chorzy ze stresu. Problemy psychosomatyczne - licencja
112	Głos ciała. Rola ciała w psychoterapii - licencja
113	Metody opisu i symulacji układów elektronicznych - licencja
114	EWOLUCJA POŻĄDANIA. Jak ludzie dobierają się w pary. Nowe wydanie - licencja
115	Lęk off - licencja
116	Pożegnaj wagę. Jak wykorzystać techniki ACT w odchudzaniu i utrzymaniu wymarzonej sylwetki - licencja
117	Mózg nie służy do myślenia - licencja
118	Programowanie gier przy użyciu Unity i C#. Podręcznik dla całkiem początkujących - licencja
119	Przyczyny i skutki. Rewolucyjna nauka wnioskowania przyczynowego - licencja
120	Wojna w kosmosie. Przewrót w geopolityce - licencja
121	Empatia zmienia nas, zmienia szkołę, zmienia świat. Projekt wdrażania Porozumienia bez Przemocy do szkół - licencja
122	Dermatologia - wybrane przypadki kliniczne - licencja
123	Psychiatria w medycynie Dialogi interdyscyplinarne Tom 1 - licencja
124	Psychiatria w medycynie Dialogi interdyscyplinarne Tom 2 - licencja
125	Psychiatria w medycynie Dialogi interdyscyplinarne Tom 3 - licencja
126	Depresje u kobiet - licencja
127	Współpraca środowisk: szkolnego i rodzinnego z perspektywy rodziców i nauczycieli - licencja
128	UZALEŻNIONY MÓZG. Jak wyjść z nałogu, wykorzystując techniki terapii poznawczo-behawioralnej, uważności i dialogu motywującego - licencja
129	Matematyka. 30 wykładów z ćwiczeniami - licencja
130	Psychiatria w praktyce - licencja
131	Sztuczna inteligencja 2041. 10 wizji przyszłości - licencja

132	ABC diety roślinnej. Jak zacząć zdrowiej się odżywiać? - licencja
133	Znaczenie mediów społecznościowych dla samooceny i zachowań związanych z wyglądem ciała młodych dorosłych. Perspektywa społeczno-pedagogiczna - licencja
134	Mam ADHD, autyzm i całe spektrum możliwości. Psychoporadnik dla kobiet neuroatypowych - licencja
135	Cyber pułapka. Jak internet, sztuczna inteligencja i wirtualna rzeczywistość skutecznie niszczą cywilizację - licencja
136	Jak pokonać stres - licencja
137	Porady dietetyczne Dieta bez efektu jo-jo - licencja
138	Droga do asertywności - licencja
139	ChatGPT Prompts Book - Precision Prompts, Priming, Training & AI Writing Techniques for Mortals. Crafting Precision Prompts and Exploring AI Writing with ChatGPT - licencja
140	Jak czytać i rozumieć etykiety - licencja
141	Terapeuci par. Historie z gabinetów - licencja
142	ADHD. Autobiografia - licencja
143	Psychologia prześladowań w szkole. Wydanie 2 uzupełnione - licencja
144	Pułapki myślenia. O myśleniu szybkim i wolnym - licencja
145	Jak wychować dziecko dwujęzyczne. Poradnik dla rodziców (i nie tylko) - licencja
146	Wyjaśnić umysł. Struktura teorii neurokognitywnych - licencja
147	Wielkie i te nieco mniejsze pytania psychologii - licencja
148	Agresja elektroniczna i cyberbullying jako nowe ryzykowne zachowania młodzieży - licencja
149	Eventy. Jak organizować niezapomniane wydarzenia firmowe - licencja
150	Ekopsychiatria. Jak bliskość natury wspiera naszą psychikę - licencja
151	Emocjonalny (nie)ład w pracy - licencja
152	Kotlin. Rusz głową! - licencja
153	Liczby w HR. Matematyczne ramy najbardziej ludzkiej części biznesu - licencja
154	Bądź skuteczny. 50 narzędzi rozwijających efektywność osobistą i zawodową - licencja

155	Nadaj życie marce, czyli jak stworzyć skuteczną komunikację - licencja
156	Kiedy odwołasz i narzekasz... 102 sposoby na pokonanie prokrastynacji - licencja
157	Podstawy matematyki w data science. Algebra liniowa, rachunek prawdopodobieństwa i statystyka - licencja
158	Employer branding. Praktyczny podręcznik - licencja
159	Projektowanie gier w środowisku Unity 3.x - licencja
160	Projektowanie gier przy użyciu środowiska Unity i języka C#. Od pomysłu do gotowej gry. Wydanie II - licencja
161	Programista. Przewodnik po zawodzie - licencja
162	Prosto o AI. Jak działa i myśli sztuczna inteligencja? - licencja
163	Rysowanie dla bystrzaków. Wydanie II - licencja
164	Rzuć na to okiem. Rewelacyjne sposoby na szybkie czytanie. Wydanie 2 - licencja
165	Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji Część I Wprowadzenie - licencja
166	Twoje bezpieczeństwo w świecie cyber i sztucznej inteligencji Część 2 Cyberhigiena - licencja
167	Sześć kolorów. Antologia LGBT - licencja
168	AI w edukacji Część 2 Praktyczne pomysły na kreatywną edukację - licencja
169	Choroby skóry. Lekarz rodzinny - licencja
170	Strategia marki krok po kroku, czyli jak z marek małych zrobić marki wielkie - licencja
171	Trening intelektu. Wyćwicz pamięć, koncentrację i kreatywność w 31 dni. Wydanie III rozszerzone - licencja
172	Trening superkreatywności dla dzieci - licencja
173	Twoja firma w social mediach. Podręcznik marketingu internetowego dla małych i średnich przedsiębiorstw. Wydanie IV poszerzone - licencja
174	Copywriting sprzedażowy. Język korzyści w praktyce - licencja
175	Wieczne opóźnienie. Zarządzanie projektami IT - licencja
176	Znaleźć czas. Twój sprawdzony system produktywności - licencja
177	Psychodietetyka, czyli jak wyjść z błędnego koła odchudzania - licencja

178	Psychologia dla bystrzaków. Wydanie II - licencja
179	Zawód: copywriter. Zaczynj zarabiać na pisaniu - licencja
180	Zawód: handlowiec. Skuteczna sprzedaż bez manipulacji. Wydanie 2 rozszerzone - licencja
181	Przebudźcowani. Szukając siebie w świecie nadmiaru - licencja
182	Psychodietetyka, czyli jak wyjść z błędnego koła odchudzania - licencja
183	Życie na lekko. O tym jak radośnie być sobą! - licencja
184	Biblia webwritingu. Jak pisać teksty w czasach, gdy sztuczna inteligencja robi to szybciej i nikt ich nie czyta, bo wszyscy wolą wideo - licencja
185	Dieta łatwostrawna. Z czym to się je? - licencja
186	Motywator dietetyczny - licencja
187	Mózg psychopaty - licencja
188	Atlas Anatomiczny - licencja
189	Detoks cukrowy - licencja
190	Wokół śmierci i umierania. Antologia bioetyki. Tom 1 - licencja
191	Początki ludzkiego życia. Antologia bioetyki. Tom 2 - licencja
192	Badania z udziałem ludzi. Antologia bioetyki. Tom 3 - licencja
193	Tożsamość osobowa w epoce cyfrowych technologii komunikacyjnych - licencja
194	Śpij dobrze, czyli jak pokonać bezsenność - licencja
195	Epidemia smartfonów. Czy jest zagrożeniem dla zdrowia, edukacji i społeczeństwa? - licencja
196	Wioski Dziecięce SOS - idea i zmiany - licencja
197	Logika. Krótkie Wprowadzenie 36 - licencja
198	Słynne agentki. Kobiety w służbie wywiadów - licencja
199	Neurotyczna osobowość naszych czasów - licencja
200	Dieta dla urody. Zdrowa skóra, piękne włosy i paznokcie - licencja
201	Gdy runą mury milczenia - licencja
202	Placebo. Dlaczego działa coś, co nie działa? - licencja

KURSY VIDEO – dostępne do 30.04.2026

LP	Tytuł
1	GraphQL. Kurs video. Buduj nowoczesne API w Pythonie - licencja
2	PHP i MySQL. Kurs video. Twórz strony i aplikacje webowe - licencja
3	PL/SQL. Kurs video. Od podstaw do zagadnień zaawansowanych. Programowanie baz danych - licencja
4	Podstawy programowania. Kurs video. Bazy danych - licencja
5	AI w Excelu. Kurs video. Automatyzacja zadań w pracy - licencja
6	Raspberry Pi. Kurs video. Praktyczne zastosowanie popularnej maliny - licencja
7	AI w video. Kurs video. Sztuczna inteligencja w generowaniu i montażu filmów - licencja
8	Canva. Kurs video. Projektowanie graficzne od A do Z - licencja
9	GIMP 2.10. Kurs video. Obróbka fotografii i tworzenie grafik - licencja
10	Adobe Photoshop i Illustrator. Kurs video. Projektowanie identyfikacji wizualnej - licencja
11	Pixel art. Kurs video. Stwórz świat w stylu retro - licencja
12	Zostań graphic designerem. Kurs video. Od strategii marki do gotowego projektu graficznego - licencja
13	Java dla średnio zaawansowanych. Kurs video. Tworzenie profesjonalnych projektów - licencja
14	20 algorytmów, które musisz znać. Kurs video. Techniki programowania i analizy danych - licencja
15	Python dla każdego. Kurs video. Rozwiąż 100 zadań z Pythona i zostań programistą - licencja
16	Python dla każdego. Kurs video. 50 zadań praktycznych z programowania obiektowego - licencja
17	AI i Machine Learning na Androidzie. Kurs video. Tworzenie inteligentnych aplikacji mobilnych - licencja
18	Algorytmy i struktury danych. Kurs video. Java, JavaScript, Python - licencja
19	Certyfikowany Scrum Master. Kurs video. Rola lidera w zarządzaniu projektem - licencja
20	Język C#. Kurs video. Poznaj środowisko .NET 8 - licencja

21	Unreal Engine 5. Kurs video. Tworzenie mechaniki gry w C++ - licencja
22	Flutter i Dart. Kurs video. Nowoczesne aplikacje mobilne i webowe - licencja
23	GameMaker. Kurs video. Kompleksowy przewodnik tworzenia gier platformowych - licencja
24	Matematyka. Kurs video. Ćwiczenia dla programisty i data science - licencja
25	Twórz gry w Pythonie. Kurs video. Poznaj bibliotekę PyGame - licencja
26	Agile w akcji. Kurs video. Scrum jako narzędzie sukcesu projektowego - licencja
27	Sztuczna inteligencja w Azure. Kurs video. Uczenie maszynowe i Azure Machine Learning Service - licencja
28	AI w praktyce. Kurs video. Narzędzia sztucznej inteligencji w programowaniu - licencja
29	Tworzenie gier 2D w Unity. Kurs video. Stwórz swoją pierwszą grę platformową - licencja
30	Angular. Kurs video. Zaawansowane techniki tworzenia aplikacji webowych - licencja
31	CCNP 300-410 ENARSI. Kurs video. Zaawansowane administrowanie sieciami przedsiębiorstwa i bezpieczeństwo sieci - licencja
32	Sieci VPN. Kurs video. OpenVPN i Wireguard w praktyce - licencja
33	Zostań inżynierem sieci. Kurs video. 100 pytań do przyszłego sieciowca - licencja
34	Cybersecurity dla każdego. Kurs video. Bezpieczeństwo i prywatność danych, sieci i urządzeń - licencja
35	PowerShell 7. Kurs video. Wieloplatformowa administracja systemami - licencja
36	Linux. Kurs video. Ubuntu dla laików - licencja
37	Kotlin bez tajemnic! Kurs video. Programuj aplikacje w Android Studio - licencja
38	Moodle 4.0. Kurs video. Szybki start do e-learningu - licencja
39	React z AI. Kurs video. Programowanie wspomagane sztuczną inteligencją - licencja
40	Matematyka w grach i grafice 3D. Kurs video. Analiza matematyczna - licencja
41	Matematyka w grach i grafice 3D. Kurs video. Algebra liniowa - licencja
42	Matematyka w grach i grafice 3D. Kurs video. Geometria analityczna - licencja
43	Matematyka. Kurs video. Teoria dla programisty i data science - licencja

44	Sztuczna inteligencja w Azure. Kurs video. Usługi AI i Cognitive Services w chmurze - licencja
45	Sztuczki w Excelu. Kurs video. Triki ułatwiające codzienną pracę - licencja
46	ChatGPT. Kurs video. OpenAI i sztuczna inteligencja w praktyce - licencja
47	Wejście w świat IT. Kurs video. Rekrutacja i nie tylko - licencja
48	Zasady wywierania wpływu na ludzi. Szkoła Cialdiniego. Kurs video - licencja
49	Ćwiczenia na bóle kręgosłupa i inne przypadłości osób przywiązanych do biurka. Kurs video - licencja
50	Zostań graphic designerem. Kurs video. Od strategii marki do gotowego projektu graficznego - licencja