

Kreacja i produkcja wydarzeń e-sportowych

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego się nauczysz, wybierając tę specjalność?

- Poznasz zasady tworzenia profesjonalnych transmisji e-sportowych – od reżyserii po technikę realizacji.
- Nauczysz się pracy z dźwiękiem, światłem i wirtualną kamerą podczas wydarzeń na żywo.
- Zdobędziesz umiejętności dziennikarskie, scenopisarskie i storytellingowe w kontekście e-sportu.
- Dowiesz się, jak analizować zachowania widzów, zarządzać transmisją i monetyzować treści.
- Nauczysz się podstaw cyberbezpieczeństwa i pracy z danymi w środowisku transmisyjnym.

Praca dla Ciebie:



- Reżyser transmisji lub operator wydarzeń e-sportowych.
- Producent i realizator eventów gamingowych.
- Dziennikarz e-sportowy lub komentator.
-

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



Specjalista ds. analityki, monetyzacji i cyberbezpieczeństwa

- transmisji.
- Event manager w branży e-sportowej.

Program studiów

Przykładowe przedmioty specjalnościowe:

- Produkcja transmisji e-sportowych
- Storytelling i reżyseria wydarzeń
- Scenografia, światło i dźwięk
- Dziennikarstwo i komentowanie e-sportu
- Zarządzanie wydarzeniami i transmisjami
- Statystyka, analityka i bezpieczeństwo

Special promotion for candidates.

Nie musisz rezygnować, czy odkładać na później decyzji o studiowaniu – zapisz się na studia już dziś!

Zapisując się do 30 czerwca, zyskujesz:

- 600 zł zniżki w czesnym odliczanej na pierwszym roku studiów
- dodatkowo zwolniony jesteś z opłaty wpisowej.

do 30 czerwca
czesne już od
280 zł ~~330 zł~~
miesięcznie