

Programista Java

- Kierunek - studia podyplomowe

Online 2 semestry Rekrutacja zakończona W PARTNERSTWIE OD PAŹDZIERNIKA

Opis kierunku:

Rekrutacja na ten kierunek została zakończona. Zapisz się na listę rezerwową tutaj:

[Lista rezerwowa](#)

Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

Podczas gdy inne technologie zyskują i tracą popularność **Java od ponad dwudziestu lat jest w top 3** najczęściej używanych języków programowania na świecie. Jednocześnie programiści Javy są stale w czołówce najczęściej poszukiwanych specjalistów IT. Mając doświadczenie w tej dziedzinie możesz pracować w każdym rozwiniętym kraju świata, lub zdalnie z własnego tarasu. Programistów Java zatrudniają startupy i największe korporacje

Poznasz narzędzia, którymi programiści posługują się w codziennej pracy. Będziesz miał bieżący dostęp do praktyków pracujących jako programiści, projektanci systemów i kierownicy projektów. Nabędziesz umiejętność budowania aplikacji od bazy danych po interfejs użytkownika. Zdobędziesz szansę na odbycie praktyk w firmie będącej oficjalnym partnerem studiów. Stworzysz własną aplikację, którą z łatwością wykorzystasz podczas rozmów kwalifikacyjnych przygotowaną podczas studiów zgodnie ze standardami biznesowymi.

Dla kogo ten kierunek?

- Dla osób z doświadczeniem w IT: Jeśli posiadasz doświadczenie na innych stanowiskach w branży IT lub ukończyłeś/aś studia techniczne niezwiązane bezpośrednio z programowaniem, ale masz na swoim koncie kilka projektów na GitHubie, nasze intensywne szkolenie pomoże Ci rozwijać umiejętności programistyczne. Skupimy się na zaawansowanych aspektach tworzenia oprogramowania, umożliwiając Ci pełne wykorzystanie Twojego dotychczasowego doświadczenia.
- Dla początkujących w IT: Jeśli dopiero rozważasz karierę w IT, zachęcamy do rozpoczęcia nauki od jednego z naszych wprowadzających kierunków:

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Inżynieria oprogramowania w aplikacjach mobilnych: Poznasz podstawy tworzenia aplikacji na popularne platformy mobilne, zdobędziesz wiedzę na temat narzędzi i technologii niezbędnych do projektowania responsywnych i funkcjonalnych aplikacji.
- Programista aplikacji internetowych - Junior Web Developer: Skupimy się na podstawach programowania webowego, nauczysz się tworzyć dynamiczne strony internetowe i aplikacje webowe, wykorzystując najnowsze technologie i frameworki.

Nasz program jest dostosowany do różnych poziomów doświadczenia i umożliwia stopniowe przechodzenie od podstawowych do bardziej zaawansowanych zagadnień. Możesz rozwijać się w tempie odpowiadającym jego indywidualnym potrzebom i celom kariery.

Kierunek, który Cię interesuje jest efektem współpracy Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW i Uniwersytetów WSB Merito z Chorzowa, Poznania, Szczecina, Torunia, Bydgoszczy, Opola, Łodzi, Wrocławia i Warszawy. Dzięki temu na zajęciach online spotkasz się z uczestnikami i wykładowcami z innych miast.

Co zyskujesz?

- Poznasz narzędzia, którymi programiści posługują się w codziennej pracy,
- Będziesz miał bieżący dostęp do praktyków pracujących jako programiści, projektanci systemów i kierownicy projektów,
- Nabędziesz umiejętność budowania aplikacji od bazy danych po interface użytkownika,
- Zdobędziesz szansę na odbycie praktyk w firmie będącej oficjalnym partnerem studiów,
- Stworzysz własną aplikację, którą z łatwością wykorzystasz podczas rozmów kwalifikacyjnych przygotowaną podczas studiów zgodnie ze standardami biznesowymi.

Studia idealne dla Ciebie!

Nie wiesz, na który kierunek się zdecydować? Skontaktuj się z Działem Studiów Podyplomowych: sp@dsw.edu.pl

Bezpłatne szkolenia

Dlaczego jeszcze warto wybrać studia podyplomowe na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW? Ponieważ każdy uczestnik studiów ma możliwość **bezpłatnie** wziąć udział w aż 4 dodatkowych szkoleniach! Odbędą się one w trakcie jednego weekendu i nie będą ze sobą kolidować godzinowo. Po ukończeniu szkolenia otrzymasz certyfikat potwierdzający udział w szkoleniu. Więcej informacji o szkoleniach pod [linkiem](#).

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Formuły studiów podyplomowych

Studia podyplomowe na tym kierunku prowadzimy:

- **online synchronicznie** - studia na tym kierunku prowadzone są zawsze w formule online. Nową wiedzę i umiejętności zdobywasz, dzięki zajęciom realizowanym na platformie MS Teams. Z wykładowcami i kolegami z grupy kontaktujesz się przez Internet, w czasie rzeczywistym (synchronicznie). W zajęciach uczestniczysz w weekendy, zgodnie z ustalonym harmonogramem, łącząc się z miejsca, w którym aktualnie przebywasz.

Program studiów

Program studiów podyplomowych na kierunku Programista Java Developer.



Liczba miesięcy nauki:
9



Liczba godzin: **172**



Liczba zjazdów: **10**



Liczba semestrów: **2**

WPROWADZENIE DO NARZĘDZI DEWELOPERSKICH I METODOLOGII PRACY (30 godz.)

- Wprowadzenie do konsoli, podstaw Linuxa i Git (6 godz.)
- IDE i narzędzia deweloperskie Chrome (4 godz.)
- Systemy zarządzania zadaniami (4 godz.)
- Efektywna organizacja pracy programisty (6 godz.)
- Komunikacja z klientem i wewnątrz zespołu (6 godz.)
- Zarządzanie wersjami, pull requesty i code review (4 godz.)

ZARZĄDZANIE I PROJEKTOWANIE BAZ DANYCH (15 godz.)

- Operacje na danych: SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE (4 godz.)
- Projektowanie schematów baz danych i zarządzanie strukturą (4 godz.)
- Zaawansowane zapytania SQL i optymalizacja (4 godz.)
- Transakcyjność i integralność danych (4 godz.)

BEZPIECZEŃSTWO APLIKACJI WEBOWYCH I MOBILNYCH (8 godz.)

- Autoryzacja i uwierzytelnianie (4 godz.)
- Bezpieczeństwo danych i zarządzanie uprawnieniami (4 godz.)

PODSTAWY FRONTENDU I UX/UI (10 godz.)

- Projektowanie interfejsów użytkownika i wstęp do Bootstrap (4 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.



- Podstawy CSS i JavaScript (6 godz.)

ZAAWANSOWANE TESTOWANIE APLIKACJI (8 godz.)

- Metodyki testowania i współpraca z zespołem QA (4 godz.)
- Testy jednostkowe i automatyzacja z JUnit (4 godz.)

ARCHITEKTURA APLIKACJI I PROJEKTOWANIE SYSTEMÓW (26 godz.)

- Architektura aplikacji: MVC i wybrane frameworki (6 godz.)
- Modelowanie i projektowanie baz danych (6 godz.)
- ORM – Mapowanie obiektowo-relacyjne (4 godz.)
- Generowanie widoków i budowa interfejsu użytkownika (6 godz.)
- Caching i wydajność z Redis (4 godz.)

KOMUNIKACJA I PROTOKOŁY SIECIOWE (12 godz.)

- Protokół HTTP i podstawy komunikacji sieciowej (4 godz.)
- Web services: REST i SOAP (8 godz.)

PROJEKT KOŃCOWY I ZASTOSOWANIA PRAKTYCZNE (30 godz.)

- Planowanie i realizacja indywidualnego projektu w oparciu o metodyki agile i best practices (30 godz.)

FORMA ZALICZENIA:

- Testy semestralne i egzamin końcowy polegający na obronie projektu.

FORMA ZAJĘĆ:

- Zajęcia realizowane w formie praktycznych ćwiczeń.

Wykładowcy

Katarzyna Duchowska

Od kilku lat zajmuje się tworzeniem i utrzymywaniem aplikacji webowych, wykorzystując takie technologie jak Java, Groovy, PostgreSQL oraz frameworki Ember.js i Vue.js. Odpowiadała między innymi za integrację kilku aplikacji z zewnętrznymi systemami (m.in. SAP) oraz migrację części istniejącej aplikacji do Vue.js oraz nowego API, które pomagała projektować. Zdobyła przy tym doświadczenie w pracy z „legacy code” oraz znajomość technik refaktoringu. Niedawno wykonywała analizę sieci logistycznej dla dużej zagranicznej firmy. W tym celu projektowała i implementowała w języku R złożone algorytmy, m.in. metaheurystykę tabu search. Doświadczenia zebrane przy pracy nad tym projektem posłużyły jej za podstawę pracy magisterskiej, którą niebawem będzie bronić. Posiada

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

szeroką – teoretyczną oraz praktyczną – wiedzę z zakresu programowania obiektowego, algorytmów oraz architektury oprogramowania, w tym wzorców projektowych. W pracy przykładą dużą wagę do struktury, czytelności oraz elegancji kodu. Absolwentka nanotechnologii oraz informatyki (I stopień) na Politechnice Gdańskiej, studentka informatyki (II stopień) na Uniwersytecie Gdańskim.

Mateusz Sosnowski

Projektant systemów informatycznych, odpowiedzialny za przetwarzanie pomysłów i oczekiwań klientów w konkretne zadania programistyczne i widoki systemów. Doświadczony w analizie i modelowaniu procesów biznesowych. Pracował jako tester i kierownik działu testów. Projektował aplikacje wspierające planowanie dostaw surowców, nadzorowanie transportu, planowanie pracy kierowców i zarządzanie magazynem. Na WSB prowadzi zajęcia z programowania i statystyki.

Paweł Staniszewski

Od ponad 7 lat pracuje w firmie Logintegra przy projektowaniu, tworzeniu i utrzymywaniu systemów informatycznych. Zaczynał jako programista, pracując w takich technologiach jak Java, Groovy, Hibernate, PostgreSQL, Ember.js czy Vue.js; od jakiegoś czasu zajmuje się zarządzaniem zdolnym zespołem deweloperskim, a także wyceną projektów oraz administrowaniem rozwiązaniami CI/CD. Zainteresowany zagadnieniami DevOps oraz automatyzacją i usprawnianiem procesów związanych z wytwarzaniem oprogramowania. Zajmował się też m.in. przygotowywaniem planów rozwoju sieci logistycznych, wykorzystując statystyczną analizę danych, algorytmy genetyczne oraz integracje z systemami do geolokalizacji i wyznaczania tras. Pomagało mu w tym doświadczenie oraz zamiłowanie do pracy z językiem R.W roku 2019 został absolwentem kierunku Menedżer IT studiów podyplomowych PG, gdzie poszerzał swoją wiedzę w zakresie zarządzania zespołem oraz projektami.

Mateusz Szopa

Koordynator projektów informatycznych i project manager.

Posiada wieloletnie doświadczenie w pracy z klientami w branży IT. Na co dzień koordynuje prace programistyczne realizowane dla kilkudziesięciu klientów od branży automotive po producentów serów i kostki brukowej. W swojej karierze pracował jak sprzedawca rozwiązań IT, tester oraz kierownik działu pomocy technicznej. Odpowiadał za wdrożenie systemów wspierających logistykę między innymi w ABB, Swiss Krono czy Hochland.

Kacper Warda

Współzałożyciel firmy Logintegra sp. z o. o. zajmującej się tworzeniem aplikacji wspierających zarządzanie logistyką. Projektant, programista, manager i wykładowca.

Realizował projekty dla firm takich jak Media Expert, Żabka, Biedronka, Hochland czy ABB, ale także dla Wojska

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między dsw a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Polskiego. Na WSB prowadzi zajęcia z wykorzystania sztucznej inteligencji oraz programowania. Projektował algorytmy optymalizacji sieci dystrybucyjnych, poszukiwania lokalizacji dla magazynów, planowania pracy rzeczoznawców wyceniających szkody komunikacyjne czy prowadzenia aukcji transportowych.

Przemysław Wywigacz

Z pasją poświęca się e-handlowi, wykorzystując ponad 12 lat doświadczenia w branży. Jako absolwent informatyki na UWM i e-commerce manager w Trec Nutrition oraz SOXO, rozwinął umiejętności z zakresu automatyzacji i sprzedaży transgranicznej. Obecnie w Cyfrowe.pl odpowiada za sklep internetowy, biuro projektów i innowacje AI. Jego podejście do nauczania to przekazywanie praktycznej wiedzy i promowanie efektywności: "Niech ludzie robią to, co muszą, resztę zostawmy komputerom".

Special promotion for candidates.

Nie czekaj, wypełnij formularz rejestracyjny i zgłoś się na studia już dziś!

Zapisując się do 30 czerwca, zyskujesz 1000 zł:

- 600 zł dzięki zniżce w czesnym
- 400 zł dzięki promocji we wpisowym.



do 30 czerwca
studia
1000 zł zł
taniej