

Game design

STUDIA II STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od marca • Polski • 4 semestry



Czego się nauczysz?

- **Opanujesz zawód game designera i technical designera**, ucząc się zarówno teorii, jak i praktyki projektowania gier. Zdobędziesz wiedzę niezbędną do pracy nad dużymi tytułami.
- Poznasz **zasady gameplayu i jego logikę**, dzięki czemu stworzysz angażującą rozgrywkę. Nauczysz się projektować mechaniki, które zapewnią graczom frajdę.
- Nauczysz się **tworzyć questy i zadania**, które rozwijają fabułę gry i utrzymują zaangażowanie gracza. Zrozumiesz, jak budować ciekawą i spójną narrację.
- Zrozumiesz **mechaniki gier różnych gatunków**, co pozwoli Ci na pracę przy projektach o zróżnicowanym stylu rozgrywki. Będziesz projektować systemy dopasowane do odbiorców.
- Dowiesz się, jak **tworzyć narracje transmedialne**, które łączą różne media w spójną opowieść. Zdobędziesz umiejętności przydatne w rozwoju marek i uniwersów.
- Poznasz **psychologię gracza i tajniki projektowania rozgrywki**, które zwiększą satysfakcję z gry. Dowiesz się, jak budować balans i szczelność systemów gry.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako game designer** w studiach tworzących gry indie lub AAA. Odpowiadaj za projektowanie mechanik, systemów oraz kreowanie wciągającego gameplayu.
- **Zostań story & quest designerem**, tworząc rozbudowane fabuły i questy w grach RPG. Twoja praca sprawi, że gracze będą z zaangażowaniem odkrywać każdy zakątek świata gry.
- **Zatrudnij się jako level designer** i twórz poziomy, które zapewnią niezapomniane wrażenia z rozgrywki. Twoje projekty będą kluczowe dla tempa i trudności gry.
- **Bądź technical designerem w studiach game dev**, gdzie będziesz odpowiadać za wdrażanie mechanik do silników gier. Połączysz projektowanie z technicznymi aspektami produkcji.
- **Pracuj jako UI/UX designer**, odpowiadając za projektowanie intuicyjnych interfejsów w grach. Twoje zadanie to tworzenie wygodnych i estetycznych doświadczeń dla graczy.
- **Zatrudnij się jako analityk gier** i odpowiadaj za badanie zachowań graczy oraz skuteczności systemów gry. Twoje analizy pomogą ulepszać produkty przed premierą.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Warsztaty motion capture
- Storytelling i story design
- Współczesna animacja w Polsce i na świecie
- Gamifikacja i edutainment jako formy komunikacji
- Historia nowych mediów
- Język sztuk wizualnych
- Teorie nowych mediów Digital Culture - j. ang.
- Media społecznościowe jako przestrzeń kreowania opinii publicznej

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Psychologia gier
- Prototypowanie
- Organizacja produkcji i tworzenie dokumentacji gry
- Game design
- Logika gameplayu
- Sztuczna inteligencja w grach
- Praca z silnikiem Unity 1
- Praca z silnikiem Unity 2
- Praca z silnikiem Unity 3
- Praca z silnikiem Unreal 1
- Praca z silnikiem Unreal 2
- Praca z silnikiem Unreal 3
- Level design
- Technical level design 1
- Technical level design 2



- Testowanie gier
- Mechaniki wybranych gatunków 1
- Mechaniki wybranych gatunków 2
- Quest writing
- Zajęcia monograficzne 1
- Zajęcia monograficzne 2

Rozwijaj kompetencje językowe na studiach II stopnia

- Podczas studiów realizujesz jeden przedmiot kierunkowy w języku angielskim.
- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do wybranej specjalności.
- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.

Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk** w całym toku studiów, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

- Studia II stopnia kończą się przygotowaniem i obroną pracy magisterskiej.
- W trakcie studiów zaliczenia poszczególnych przedmiotów odbywają się na podstawie projektów, prezentacji, egzaminów pisemnych lub ustnych.
- Całość ma charakter praktyczny i ukierunkowany na rozwój kompetencji zawodowych.

Zasady rekrutacji

- Jeśli **masz już dyplom licencjata lub inżyniera**, możesz zostać studentem studiów drugiego stopnia.

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te **same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi**.



- Trwają **one 2 lata** i kończą się obroną pracy magisterskiej oraz uzyskaniem dyplomu magistra.

- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń** oraz **złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)