

Animacja 3D

STUDIA II STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od marca • Polski • 4 semestry



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **projektować animacje 2D i 3D oraz animować postacie technikami tradycyjnymi**, co pozwoli Ci pracować w różnych branżach kreatywnych.
- Poznasz **tajniki animacji twarzy i ich wykorzystania w filmach**, grach oraz reklamie, co nada Twoim postaciom unikalny realizm i emocje.
- Opanujesz **techniki motion capture**, czyli przechwytywania ruchu, które stosują topowe studia filmowe i producenci gier.
- Dowiesz się, jak **tworzyć animacje w silnikach gier**, dostosowując projekty do wymagań technicznych różnych platform.
- Nauczysz się **finansować projekty w branżach kreatywnych i budować własną markę osobistą**, co pomoże Ci rozwijać karierę freelancera.
- Poznasz **praktyczne sztuczki i sposoby na oszukanie ludzkiego oka**, które przyspieszą pracę nad efektami specjalnymi i animacjami.

Praca dla Ciebie

- **Zatrudnij się jako 2D/3D animator w studiach filmowych lub gamingowych.** Twórz unikalne animacje postaci i obiektów, które zachwycą widzów oraz graczy na całym świecie.
- **Pracuj jako character modeler w topowych firmach game dev.** Odpowiadaj za modelowanie postaci 3D i nadawanie im realistycznych kształtów oraz wyjątkowego charakteru.
- **Bądź VFX specialist w branży filmowej.** Twórz efekty wizualne, które wprowadzają realizm i magię do produkcji kinowych, gier wideo oraz reklam telewizyjnych.
- **Zostań 3D generalist w studiach animacyjnych.** Specjalizuj się w różnych etapach produkcji – od modelowania po rendering – i realizuj wszechstronne projekty.
- **Zatrudnij się jako lighting/rendering artist w studiach postprodukcyjnych.** Odpowiadaj za oświetlenie i finalny wygląd scen, które tworzą atmosferę i klimat projektu.
- **Bądź rotoscope artist w studiach VFX.** Pracuj nad kluczowaniem obiektów w scenach filmowych i pomagaj tworzyć efekty specjalne, które wyglądają naturalnie.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Warsztaty motion capture
- Storytelling i story design
- Współczesna animacja w Polsce i na świecie
- Gamifikacja i edutainment jako formy komunikacji
- Historia nowych mediów
- Język sztuk wizualnych
- Teorie nowych mediów Digital Culture - j. ang.
- Media społecznościowe jako przestrzeń kreowania opinii publicznej

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modelowanie postaci
- Modelowanie środowiska, wnętrza i obiektów
- Animacja postaci 1
- Animacja postaci 2
- Animacja cząsteczkowa
- Animacja urządzeń mechanicznych
- Teksturowanie, mapowanie i shading
- Sculpting 3D 1
- Sculpting 3D 2
- Animacja 2D
- Animacja technikami tradycyjnymi
- Modelowanie
- Animacja twarzy
- Silniki gier w animacji filmowej
- Processing w animacji



- Matte painting i techniki 2,5D
- Motion design
- Postprodukcja – efekty specjalne
- Postprodukcja – compositing
- Postprodukcja – montaż wideo
- Postprodukcja – montaż dźwięku

Rozwijaj kompetencje językowe na studiach II stopnia

- Podczas studiów realizujesz jeden przedmiot kierunkowy w języku angielskim.
- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do wybranej specjalności.
- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.

Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk** w całym toku studiów, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

- Studia II stopnia kończą się przygotowaniem i obroną pracy magisterskiej.
- W trakcie studiów zaliczenia poszczególnych przedmiotów odbywają się na podstawie projektów, prezentacji, egzaminów pisemnych lub ustnych.
- Całość ma charakter praktyczny i ukierunkowany na rozwój kompetencji zawodowych.

Zasady rekrutacji

- Jeśli **masz już dyplom licencjata lub inżyniera**, możesz zostać studentem studiów drugiego stopnia.

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te **same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi**.



- Trwają **one 2 lata** i kończą się obroną pracy magisterskiej oraz uzyskaniem dyplomu magistra.

- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń** oraz **złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)