

Narracja interaktywna i produkcja AR i VR

STUDIA II STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od marca • Polski • 4 semestry



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **projektować doświadczenia immersyjne w technologii AR i VR**, dzięki którym użytkownik zanurzy się w interaktywne światy i zapamięta je na długo.
- Opanujesz **obsługę Unity i Unreal Engine** – od podstawowych narzędzi po zaawansowaną integrację treści, efektów i komponentów AR/VR do pełnych projektów.
- Poznasz **projektowanie środowisk, obiektów i interfejsów w wirtualnej rzeczywistości** – zrozumiesz, jak tworzyć przestrzeń, która działa i wygląda naturalnie.
- Nauczysz się **tworzyć narracje interaktywne oraz questy**, które wciągają gracza w fabułę i dają mu wpływ na przebieg zdarzeń w świecie gry lub aplikacji.
- Zdobędziesz **wiedzę z zakresu dźwięku, muzyki i psychologii w immersji**, co pozwoli Ci tworzyć projekty oddziałujące na emocje i zmysły użytkownika.
- Dowiesz się, jak **wykorzystać AR i VR w edukacji, kulturze oraz biznesie**, by projektować treści dopasowane do potrzeb użytkowników spoza branży gier.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako projektant doświadczeń AR/VR.** Twórz immersyjne światy dla gier, edukacji, kultury i reklamy, budując emocje przez interakcję i technologię.
- **Zatrudnij się jako twórca narracji interaktywnych i questów.** Odpowiadaj za fabuły i zadania, które angażują użytkownika w aplikacjach i produkcjach gier.
- **Bądź specjalistą ds. interfejsów i UX w AR/VR.** Projektuj intuicyjne środowiska, w których użytkownik porusza się płynnie i czuje pełną kontrolę nad doświadczeniem.
- **Pracuj jako developer AR/VR w Unity lub Unreal Engine.** Łącz kod i grafikę, by uruchomić aplikacje, które zachwycają interakcją i głębią wizualną.
- **Zatrudnij się jako producent treści interaktywnych dla muzeów.** Twórz cyfrowe ekspozycje, które opowiadają historie i wciągają odwiedzających w nowy sposób.
- **Bądź twórcą aplikacji edukacyjnych z wykorzystaniem VR.** Pomagaj szkołom, uczelniom i firmom zmieniać naukę w doświadczenie, które zostaje w pamięci.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Warsztaty motion capture
- Storytelling i story design
- Współczesna animacja w Polsce i na świecie
- Gamifikacja i edutainment jako formy komunikacji
- Historia nowych mediów
- Język sztuk wizualnych
- Teorie nowych mediów Digital Culture - j. ang.
- Media społecznościowe jako przestrzeń kreowania opinii publicznej

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Projektowanie środowisk i doświadczeń immersyjnych
- Praca z Unity i Unreal Engine w kontekście AR/VR
- Quest writing i narracja interaktywna
- Interfejsy użytkownika i dźwięk w rzeczywistości wirtualnej
- Zastosowania AR/VR w edukacji i kulturze
- Monetyzacja i rynek technologii immersyjnych

Nauka języka obcego

- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do wybranej specjalności.
- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.



Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk** w całym toku studiów, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

- Studia II stopnia kończą się przygotowaniem i obroną pracy magisterskiej.
- W trakcie studiów zaliczenia poszczególnych przedmiotów odbywają się na podstawie projektów, prezentacji, egzaminów pisemnych lub ustnych.
- Całość ma charakter praktyczny i ukierunkowany na rozwój kompetencji zawodowych.

Zasady rekrutacji

- Jeśli **masz już dyplom licencjata lub inżyniera**, możesz zostać studentem studiów drugiego stopnia.
- Trwają **one 2 lata** i kończą się obroną pracy magisterskiej oraz uzyskaniem dyplomu magistra.
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te **same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)