

Game Art i Concept Design

STUDIA II STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia II stopnia • Od marca • Polski • 4 semestry



Czego się nauczysz?

- Poznasz **zasady rysunku, światła i koloru** i nauczysz się, jak wykorzystywać je w grafice do gier, by budować estetyczne, atrakcyjne wizualnie światy.
- Nauczysz się **projektować postaci, krajobrazy i istoty**, które pasują do realiów gry i przyciągają uwagę gracza od pierwszej sekundy rozgrywki.
- Opanujesz **digital painting i stylizację graficzną**, co pozwoli Ci tworzyć grafiki dopasowane do różnych estetyk i klimatu konkretnej produkcji.
- Zdobędziesz **doświadczenie w modelowaniu 3D i animacji 2D**, dzięki czemu przygotujesz obiekty i ruchome elementy, które zostaną użyte w grze.
- Stworzysz **portfolio artysty gier komputerowych**, które pokaże Twoje mocne strony i pozwoli wyróżnić się w oczach rekruterów z branży gamingowej.
- Poznasz **historię sztuki i jej wpływ na gry**, co pomoże Ci świadomie korzystać z różnych stylów i odniesień przy tworzeniu własnych projektów.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako concept artist w branży gier.** Twórz kluczowe szkice postaci, lokacji i przedmiotów, które staną się podstawą wizualnej strony projektu.
- **Zatrudnij się jako grafik 2D specjalizujący się w środowiskach.** Twoje ilustracje będą budować nastrój i przestrzeń, po której poruszają się gracze.
- **Bądź grafikiem 3D odpowiedzialnym za modele i obiekty.** Twórz przestrzenne formy, które trafią bezpośrednio do silnika gry i będą częścią finalnej wersji.
- **Pracuj jako projektant fantastycznych stworzeń do gier.** Odpowiadaj za wygląd potworów i istot, które wyróżniają świat gry na tle innych produkcji.
- **Zatrudnij się jako artysta stylizacji graficznej.** Dbaj o spójny styl wizualny gry – od projektów lokacji po najmniejsze elementy interfejsu użytkownika.
- **Bądź animatorem 2D lub twórcą assetów graficznych.** Przygotowuj animacje i elementy wizualne, które zostaną użyte w rzeczywistej rozgrywce.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Warsztaty motion capture
- Storytelling i story design
- Współczesna animacja w Polsce i na świecie
- Gamifikacja i edutainment jako formy komunikacji
- Historia nowych mediów
- Język sztuk wizualnych
- Teorie nowych mediów Digital Culture - j. ang.
- Media społecznościowe jako przestrzeń kreowania opinii publicznej

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Rysunek, światło, kolor i kompozycja
- Projektowanie postaci i środowisk
- Digital painting i stylizacja graficzna
- Modelowanie 3D i animacja 2D
- Historia sztuki i analiza wizualna w grach
- Tworzenie portfolio dla artystów gier

Nauka języka obcego

- W 4. semestrze obowiązkowo zrealizujesz przedmiot w języku angielskim, dostosowany do wybranej specjalności.
- Dodatkowo możesz wybrać dwa kolejne przedmioty w tym języku – wykładowy i ćwiczeniowy.
- To świetna okazja, aby rozwijać kompetencje językowe i zdobywać wiedzę w międzynarodowym kontekście.



Praktyki i staże

Praktyki zawodowe to ważny element studiów. Studenci studiów magisterskich realizują **480 godzin praktyk** w całym toku studiów, zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

- Studia II stopnia kończą się przygotowaniem i obroną pracy magisterskiej.
- W trakcie studiów zaliczenia poszczególnych przedmiotów odbywają się na podstawie projektów, prezentacji, egzaminów pisemnych lub ustnych.
- Całość ma charakter praktyczny i ukierunkowany na rozwój kompetencji zawodowych.

Zasady rekrutacji

- Jeśli **masz już dyplom licencjata lub inżyniera**, możesz zostać studentem studiów drugiego stopnia.
- Trwają **one 2 lata** i kończą się obroną pracy magisterskiej oraz uzyskaniem dyplomu magistra.
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz otrzymać te **same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)