

Psychologia technologii cyfrowych XR

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów



Czego się nauczysz?

- Zdobędziesz **wiedzę z zakresu neuropsychologii technologii immersyjnych**, czyli tego, jak mózg odbiera świat cyfrowy w środowiskach rozszerzonej rzeczywistości XR.
- Nauczysz się **projektować doświadczenia immersyjne**, które angażują zmysły, budują emocje i są podstawą skutecznych działań w VR, AR i MR, także w edukacji i medycynie.
- Opanujesz zasady **interakcji człowiek-technologia**, poznając, jak projektować systemy przyjazne użytkownikowi i analizować jego zachowania w cyfrowych środowiskach.
- Poznasz **podstawy programowania w środowisku Unity**, dzięki czemu będziesz w stanie tworzyć realistyczne scenariusze wirtualne oraz zintegrowane aplikacje XR.
- Nauczysz się **integrować sztuczną inteligencję z XR**, by budować nowoczesne aplikacje cyfrowe wykorzystywane w grach, reklamie, terapii i neurorehabilitacji.
- Zdobędziesz **kompetencje do analizy percepcji w środowiskach immersyjnych**, dzięki czemu zrozumiesz wpływ bodźców XR na emocje, uwagę i decyzje użytkownika.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako projektant doświadczeń immersyjnych.** Twórz scenariusze VR/AR, które przyciągają uwagę i dostarczają emocji w grach, edukacji lub terapii XR.
- **Zatrudnij się jako twórca aplikacji XR w Unity.** Projektuj i testuj rozwiązania wykorzystujące VR lub AR, które odpowiadają na potrzeby użytkowników w czasie rzeczywistym.
- **Bądź badaczem percepcji XR.** Sprawdzaj, jak technologia wpływa na zmysły i decyzje odbiorców, analizując dane w laboratoriach badawczych lub neuroinformatycznych.
- **Pracuj jako specjalista ds. reklamy immersyjnej.** Projektuj kampanie marketingowe wykorzystujące VR/AR i zwiększaj zaangażowanie przez cyfrowe storytellingi.
- **Zatrudnij się jako trener cyfrowy w VR/AR.** Twórz szkolenia i scenariusze edukacyjne, które dzięki immersji ułatwiają przyswajanie wiedzy w nowoczesny, praktyczny sposób.
- **Bądź terapeutą technologii XR.** Wspieraj rehabilitację i leczenie poprzez programowanie scenariuszy terapeutycznych w rozszerzonej lub wirtualnej rzeczywistości.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Psychologia społeczna
- Psychologia poznawcza
- Motywacja i emocje w interakcjach cyfrowych
- Psychologia interakcji człowiek-komputer (HCI)
- Big Data w psychologii
- Projektowanie GUI i technologie webowe
- Podstawy programowania
- Inżynieria oprogramowania
- Behavioral design: kształtowanie decyzji użytkownika
- Projektowanie doświadczeń immersyjnych

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godzin nauki jednego języka obcego (84 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godzin nauki jednego języka obcego (76 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Możesz wybrać: **j. angielski** lub **j. niemiecki**

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.



Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości.**
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.

[Dowiedz się więcej](#)