

Game design

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od marca • Polski • 6 semestrów



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **zawodu game designera** w teorii i praktyce, tworząc angażujące mechaniki i narracje. Twoje gry będą wyróżniać się na rynku dzięki unikalnym pomysłom.
- Opanujesz **pracę z silnikami Unity i Unreal 4**, które są podstawowymi narzędziami w branży gamedev. Dzięki nim stworzysz profesjonalne prototypy i gotowe gry.
- Poznasz **proces organizacji produkcji gry**, od tworzenia dokumentacji aż po zarządzanie zespołem. Twoja wiedza usprawni realizację nawet dużych projektów.
- Nauczysz się **projektowania serious games**, czyli gier edukacyjnych i treningowych. Będziesz tworzyć produkty, które łączą zabawę z użytecznością.
- Poznasz **story design i prototypowanie**, co pozwoli ci tworzyć wciągające narracje i testować je w praktyce, aby zapewnić najlepsze doświadczenie graczom.
- Zgłębisz **korzystanie z VR i nowych technologii**, które stają się standardem w gamedevie. Twoje umiejętności będą odpowiadać na potrzeby przyszłości rynku gier.

Praca dla Ciebie

- **Zostań game designerem.** Twórz mechaniki gier, poziomy i interakcje, które zachwycą graczy. Twoje projekty będą napędzać wirtualne światy w produkcjach AAA i indie.
- **Pracuj jako level designer.** Projektuj angażujące mapy i światy dla gier. Twoje umiejętności w zakresie narracji przestrzennej wyróżnią twoje produkcje na tle innych.
- **Bądź story & quest designerem.** Twórz fascynujące historie i misje, które wciągną graczy. Twoje narracje staną się kluczowym elementem niezapomnianych doświadczeń.
- **Zatrudnij się jako tester gier.** Oceniaj i doskonal gry, odkrywając błędy i poprawiając mechaniki. Twoja praca zapewni najwyższą jakość w finalnym produkcie.
- **Bądź projektantem interfejsów użytkownika.** Twórz intuicyjne i estetyczne UI/UX, które poprawią doświadczenia graczy i podniosą atrakcyjność twoich projektów.
- **Pracuj jako analityk gier.** Analizuj zachowania graczy, oceniając skuteczność mechanik i narracji. Twoje wnioski pomogą w rozwoju jeszcze lepszych gier.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Podstawy rysunku
- User Experience Design
- Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą
- Podstawy projektowania graficznego
- Digital Art
- Podstawy reżyserii i pracy z aktorem
- Serious games i gry dla odbiorców o specjalnych potrzebach

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modele biznesowe gier
- Silniki i technologie gier
- Organizacja produkcji gry
- Game design
- Story design

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godzin nauki jednego języka obcego (84 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godziny nauki jednego języka obcego w 3 do 5 semestrze.

Możesz wybrać: **j. angielski, j. niemiecki**



Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich realizują **960 godzin praktyk** (na 4 i 6 semestrze), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości.**
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.

[Dowiedz się więcej](#)