

Animacja 3D i efekty specjalne dla filmu i gier

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od marca • Polski • 6 semestrów



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **projektowania animacji 2D i 3D**, które ożywią twoje postacie i środowiska. Stworzysz realistyczne i dynamiczne sekwencje, które wyróżnią twoje portfolio.
- Zdobędziesz **umiejętności modelowania wnętrz i postaci**, dzięki czemu będziesz tworzyć unikalne obiekty 3D dla gier, filmów i aplikacji.
- Poznasz **tajniki rigowania**, co pozwoli ci przygotować postacie do animacji, nadając im realistyczny ruch i dynamikę w grach i produkcjach filmowych.
- Opanujesz **tekstutowanie i renderowanie**, co pozwoli ci tworzyć detale i wykończenie obiektów, aby wyglądały realistycznie w wirtualnym świecie.
- Nauczysz się **projektowania interfejsów użytkownika**, które będą intuicyjne i estetyczne. Twoje UI zwiększy jakość doświadczeń w grach i aplikacjach.
- Poznasz **profesjonalne narzędzia graficzne** używane w branży gier i filmów, co pozwoli ci realizować projekty na najwyższym poziomie technologicznym.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako animator 3D.** Twórz realistyczne i dynamiczne animacje postaci oraz środowisk dla gier i filmów, nadając im życie w profesjonalnych projektach.
- **Zostań character riggerem.** Przygotuj postacie do animacji, opracowując systemy kości i ruchów, które sprawią, że postacie w grach i filmach będą wyglądały naturalnie.
- **Zatrudnij się jako VFX specialist.** Projektuj zaawansowane efekty wizualne, które wzbogacą produkcje filmowe i gry, tworząc niezapomniane doświadczenia wizualne.
- **Bądź projektantem interfejsów.** Twórz intuicyjne i atrakcyjne UI/UX dla gier i aplikacji, wpływając na komfort użytkowników oraz estetykę produktów cyfrowych.
- **Zajmij stanowisko matte paintera.** Twórz zapierające dech w piersiach cyfrowe pejzaże i tła, które staną się kluczową częścią produkcji filmowych i gamingowych.
- **Pracuj jako compositor.** Łącz różnorodne elementy wizualne w spójną całość, tworząc efekty finalne w produkcjach wideo, filmach oraz projektach animacyjnych.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Podstawy rysunku
- User Experience Design
- Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą
- Podstawy projektowania graficznego
- Digital Art
- Podstawy reżyserii i pracy z aktorem
- Serious games i gry dla odbiorców o specjalnych potrzebach

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modelowanie środowiska, wnętrz i obiektów
- Modelowanie postaci
- Teksturowanie, mapowanie i shading środowiska, wnętrz i obiektów
- Teksturowanie, mapowanie i shading postaci
- Animacja 3D
- Animacja 2D

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godzin nauki jednego języka obcego (84 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godziny nauki jednego języka obcego w 3 do 5 semestrze.

Możesz wybrać: **j. angielski, j. niemiecki**



Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich realizują **960 godzin praktyk** (na 4 i 6 semestrze), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości.**
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.

[Dowiedz się więcej](#)