

3D Animation Visual Effects - studia anglojęzyczne

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od marca • Angielski • 6 semestrów



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **modelowania postaci oraz projektowania środowisk i wnętrz**. Stworzysz unikalne projekty 3D, które wyróżnią Cię na rynku kreatywnych zawodów.
- Poznasz **techniki teksturowania i cieniowania**, ucząc się tworzenia realistycznych materiałów dla postaci, wnętrz i obiektów w branży gier oraz filmu.
- Zgłębisz **tajniki animacji 3D oraz 2D**, rozwijając umiejętności w ożywianiu postaci i projektowaniu dynamicznych efektów wizualnych dla wielu branż.
- Opanujesz **programy graficzne takie jak Autodesk i Adobe**, które są kluczowe w tworzeniu profesjonalnych animacji i efektów specjalnych.
- Dowiesz się, jak **tworzyć zaawansowane środowiska 3D**, mapując i teksturując wnętrza oraz obiekty, które mogą stać się częścią gier i filmów.
- Nauczysz się **pracy zespołowej w środowisku kreatywnym**, zdobywając doświadczenie potrzebne do pracy w branży gier, filmu czy animacji.

Praca dla Ciebie

- **Zostań projektantem gier.** Projektuj mechaniki, narracje i poziomy gry wideo w studiach takich jak Nintendo, CD Projekt Red czy Electronic Arts.
- **Pracuj jako animator 3D.** Twórz dynamiczne animacje postaci i środowisk, które mogą znaleźć zastosowanie w grach, filmach i reklamach.
- **Zajmij się efektami specjalnymi.** Ożywiaj sceny filmowe i telewizyjne, pracując nad zaawansowanymi efektami wizualnymi dla wielkich produkcji.
- **Zatrudnij się jako grafik komputerowy.** Twórz modele postaci i środowisk, wykorzystując narzędzia takie jak Autodesk i Adobe do realizacji wizji kreatywnych.
- **Bądź specjalistą od wirtualnej rzeczywistości.** Projektuj i wdrażaj rozwiązania VR/AR dla branży gier, mediów i technologii medycznych.
- **Pracuj jako level designer.** Twórz interaktywne światy i wyzwania w grach wideo, zapewniając graczom niezapomniane doświadczenia.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Podstawy rysunku
- User Experience Design
- Podstawy języka filmowego i pracy z kamerą
- Podstawy przedsiębiorczości
- Podstawy projektowania graficznego
- Wprowadzenie do nauki o komunikacji społecznej i mediach
- Historia sztuki
- Digital Art
- Podstawy reżyserii i pracy z aktorem
- Serious games i gry dla odbiorców o specjalnych potrzebach
- Prawne aspekty pracy w branży kreatywnej
- Systemy medialne w Polsce i na świecie

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Modeling of the environment, interiors and facilities
- Character modeling
- Texturing, mapping and shading of the environment, interiors and objects
- Texturing, mapping and character shading
- 3D animation
- 2D animation

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godziny nauki jednego języka obcego (84 godziny w semestrze, od 3 do 5 semestru).



Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godziny nauki jednego języka obcego w 3 do 5 semestrze.

Możesz wybrać: **j. angielski, j. niemiecki**

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich realizują **960 godzin praktyk** (na 4 i 6 semestrze), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości.**
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

Dla Kandydatów

Czesne równe
Studia stacjonarne



Czesne równe	
1 rok	1050 zł (12 x 1050 zł)
2 rok	1050 zł (12 x 1050 zł)
3 rok	1250 zł (10 x 1250 zł)

Dla naszych absolwentów

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	1050 zł (12 x 1050 zł)
2 rok	1050 zł (12 x 1050 zł)
3 rok	1250 zł (10 x 1250 zł)

Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	5500 zł (2 x 5500 zł)
2 rok	5500 zł (2 x 5500 zł)
3 rok	5500 zł (2 x 5500 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

W tabeli znajdują się ceny na rok akademicki 2025/2026 dla studentów zaczynających naukę od 1 semestru. Dla studentów zaczynających naukę od 2 semestru w trakcie rekrutacji zimowej 2025/2026 ceny zostaną przeliczone indywidualnie podczas zapisu na studia. Całość zniżki odliczana jest od kwoty czesnego na pierwszym roku studiów.

* Informacja ta nie dotyczy kandydatów na kierunek sport i fizjoterapia, którzy rozpoczną studia od 1 semestru w rekrutacji zimowej 2025/2026. Dla tych osób, cena za studia nie zostanie dodatkowo przeliczona.