

Programista gier komputerowych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od marca • Polski • 7 semestrów



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **programować w języku C#**, który jest podstawą do tworzenia nowoczesnych aplikacji desktopowych, webowych i mobilnych, a także gier komputerowych w popularnym silniku Unity.
- Opanujesz **programowanie silników gier**, takich jak Unity i Unreal Engine, co pozwoli Ci budować dynamiczne światy i zaawansowaną mechanikę rozgrywki.
- Poznasz **systemy motion capture**, dzięki którym możesz odwzorowywać realistyczne ruchy postaci, podnosząc jakość projektów gier i animacji.
- Nauczysz się **projektowania interfejsów gier**, tworząc intuicyjne i atrakcyjne UI/UX, które wzbogacą doświadczenia graczy i zwiększą zaangażowanie.
- Zdobędziesz wiedzę o **zarządzaniu projektami IT**, co pozwoli Ci efektywnie prowadzić zespoły i realizować projekty w branży game developmentu.
- Odkryjesz, jak **tworzyć gry mobilne**, rozwijając umiejętności potrzebne do projektowania lekkich i przyjaznych użytkownikowi aplikacji na smartfony.

Praca dla Ciebie

- **Bądź programistą gier komputerowych**, tworząc projekty dla konsol, komputerów i urządzeń mobilnych. Ożywiaj wirtualne światy za pomocą silników Unity lub Unreal Engine.
- **Zatrudnij się jako tester gier komputerowych** i analizuj gry pod kątem błędów oraz jakości. Twoje zadanie to usprawnienie doświadczenia gracza.
- **Bądź programistą gier mobilnych**, tworząc angażujące i innowacyjne projekty na smartfony i tablety. Projektuj gry dla systemów Android i iOS, wykorzystując nowoczesne silniki.
- **Zostań kierownikiem projektów IT**, koordynując zespoły i nadzorując produkcję gier. Zapewnij płynność działań i realizację celów w dynamicznym środowisku branży gamingowej.
- **Pracuj jako specjalista od VR/AR**, rozwijając projekty wirtualnej i rozszerzonej rzeczywistości. Twórz interaktywne doświadczenia, które zmieniają sposób, w jaki użytkownicy odbierają cyfrowy świat.
- **Znajdź pracę jako programista narzędzi game development**, tworząc specjalistyczne oprogramowanie wspierające proces tworzenia gier.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Algebra liniowa z geometrią analityczną
- Matematyka dyskretna
- Statystyka matematyczna
- Metody numeryczne
- Kompetencje przyszłości
- Etyka inżyniera i prawo autorskie
- Podstawy informatyki
- Narzędzia pracy branży IT
- Modelowanie i projektowanie systemów informatycznych
- Elektronika i elektrotechnika
- Układy cyfrowe i internet rzeczy
- Algorytmy genetyczne i sztuczne sieci neuronowe

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Architektura i języki programowania gier komputerowych
- Programowanie gier mobilnych
- Programowanie sztucznej inteligencji w grach
- Rzeczywistość wirtualna i rozszerzona
- Nowe technologie w grach komputerowych
- Programowanie gier w środowisku Unity
- Programowanie gier w środowisku Unreal
- Programowanie systemów motion capture
- Platformy dystrybucyjne gier i portowanie



- Testowanie gier komputerowych

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godzin nauki jednego języka obcego (84 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godzin nauki jednego języka obcego (76 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Możesz wybrać: **j. angielski** lub **j. niemiecki**

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości.**
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń** oraz **złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.**

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.**
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.



[Dowiedz się więcej](#)