

Inżynier aplikacji i systemów mobilnych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od marca • Polski • 7 semestrów



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **programować w językach Kotlin, Swift, Dart**, tworząc nowoczesne aplikacje mobilne na popularne platformy, takie jak Android i iOS, odpowiadające potrzebom rynku.
- Poznasz **technologie natywne i hybrydowe**, takie jak Flutter, dzięki czemu będziesz w stanie projektować aplikacje mobilne na wiele systemów jednocześnie.
- Opanujesz **projektowanie interfejsów użytkownika**, ucząc się tworzenia intuicyjnych i atrakcyjnych wizualnie aplikacji zgodnych z najnowszymi trendami UX/UI.
- Zdobędziesz wiedzę o **bezpieczeństwie systemów mobilnych**, co pozwoli Ci tworzyć aplikacje odporne na zagrożenia i zapewniające ochronę danych użytkowników.
- Nauczysz się **testowania oprogramowania**, stosując dobre praktyki i techniki, które pozwolą wykryć błędy oraz poprawić jakość tworzonych aplikacji mobilnych.
- Odkryjesz, jak **tworzyć aplikacje webowe**, dzięki nauce front-end i back-end.

Praca dla Ciebie

- **Pracuj jako programista aplikacji mobilnych.** Twórz aplikacje na Androida i iOS, wykorzystując technologie natywne oraz hybrydowe, takie jak Flutter czy React Native.
- **Zostań programistą gier mobilnych.** Projektuj i rozwijaj gry na smartfony, tworząc angażujące doświadczenia dla użytkowników na globalnym, dynamicznie rosnącym rynku gier.
- **Zatrudnij się jako tester aplikacji mobilnych.** Sprawdzaj aplikacje pod kątem błędów, wydajności i bezpieczeństwa, pomagając firmom dostarczać niezawodne rozwiązania.
- **Bądź pentesterem aplikacji mobilnych.** Testuj zabezpieczenia aplikacji mobilnych, wykrywaj potencjalne zagrożenia i twórz raporty, które zwiększają ich bezpieczeństwo.
- **Pracuj jako product owner.** Koordynuj rozwój aplikacji mobilnych, zarządzaj wymaganiami i współpracuj z zespołem IT, by tworzyć produkty spełniające oczekiwania klientów.
- **Zostań Full-Stack Developerem.** Twórz nowoczesne aplikacje webowe i mobilne, łącząc front-end i back-end w spójne, funkcjonalne rozwiązania.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Algebra liniowa z geometrią analityczną
- Matematyka dyskretna
- Statystyka matematyczna
- Metody numeryczne
- Kompetencje przyszłości
- Etyka inżyniera i prawo autorskie
- Podstawy informatyki
- Narzędzia pracy branży IT
- Modelowanie i projektowanie systemów informatycznych
- Elektronika i elektrotechnika
- Układy cyfrowe i internet rzeczy
- Algorytmy genetyczne i sztuczne sieci neuronowe

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Programowanie dla systemu Android
- Programowanie dla systemu IOS
- Programowanie aplikacji hybrydowych
- Programowanie Front-end
- Programowanie Back-end
- Testowanie stron i aplikacji mobilnych
- Bezpieczeństwo aplikacji i systemów mobilnych
- Architektura i komunikacja między systemami i bazami danych
- Tworzenie interfejsów użytkownika
- Programowanie gier mobilnych



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 252 godziny nauki jednego języka obcego (84 godziny w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 228 godzin nauki jednego języka obcego (76 godzin w semestrze, od 3 do 5 semestru).

Możesz wybrać: **j. angielski** lub **j. niemiecki**

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

- Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie Dolnośląskim DSW możesz zostać po **ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości**.
- O przyjęciu na studia **decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji**.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Możesz **otrzymać te same stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi**.
- Dodatkowo, **elastyczny system opłat** pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- Dodatkowe **stypendium dla najlepszych absolwentów** Uniwersytetu Dolnośląskiego DSW studiów I stopnia bezpośrednio kontynuujących naukę na studiach II stopnia.

[Dowiedz się więcej](#)