

Kierunek: Media kreatywne: game design, animacja, efekty specjalne

Kreacja i produkcja wydarzeń e-sportowych

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

Przykładowe przedmioty specjalnościowe:

- Produkcja transmisji e-sportowych
- Storytelling i reżyseria wydarzeń
- Scenografia, światło i dźwięk
- Dziennikarstwo i komentowanie e-sportu
- Zarządzanie wydarzeniami i transmisjami
- Statystyka, analityka i bezpieczeństwo

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-i-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-game-design-animacja-efekty-specjalne/kreacja-i-produkcja-wydarzen-e-sportowych>