

Kierunek: Media kreatywne: projektowanie gier i animacji

Game Art i Concept Design

Forma studiów: Stacjonarne Niestacjonarne

Program studiów

Wybrane przedmioty specjalnościowe:

- Rysunek, światło, kolor i kompozycja
- Projektowanie postaci i środowisk
- Digital painting i stylizacja graficzna
- Modelowanie 3D i animacja 2D
- Historia sztuki i analiza wizualna w grach
- Tworzenie portfolio dla artystów gier

<https://www.dsw.edu.pl/studia-i-szkolenia/studia-ii-stopnia/kierunki-i-specjalnosci/media-kreatywne-projektowanie-gier-i-animacji/game-art-i-concept-design>